

### **3.3.7 Az időzítő**

1. Digitális óra [Digora](#)



A programban a rendszeridőt fogjuk rendszeres időközönként formázva a *Label1* címsorába írni.

A form létrehozásakor engedélyezzük a **Timer**-t, beállítjuk a frissítési időt és kiírjuk az időpontot.

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);  
begin  
    Timer1.Interval:=1000; // másodpercenként jel  
    Timer1.Enabled:=true; // bekapcsoljuk az órát  
    // másodpercenként kiírjuk a formázott időt  
    Label1.caption:=FormatDateTime('hh:mm:ss', Time);  
end;
```

Az **OnTimer** eseményben frissítjük a kiírt rendszeridőt.

```
procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);  
begin  
    // másodpercenként kiírjuk a formázott időt  
    Label1.caption:=FormatDateTime('hh:mm:ss', Time);  
end;
```

A futási kép:

